



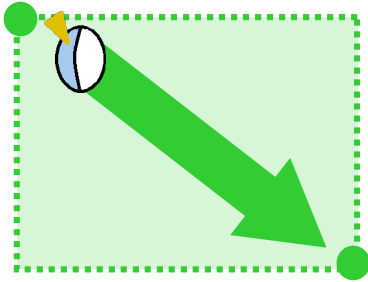
画面の拡大/縮小/移動の操作方法を知りたい！

マウス範囲選択、ホイール操作で拡大/縮小/移動が可能です。

【マウス操作】

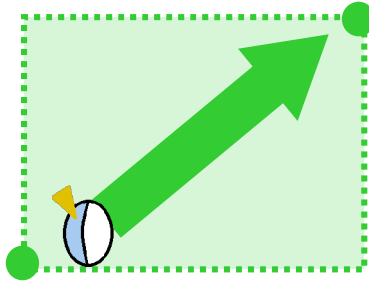
拡大：範囲指定部分を拡大表示

左上から右下へマウスドラッグ



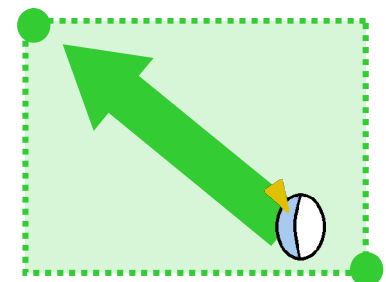
全表示：画面全体を表示

左下から右上へマウスドラッグ



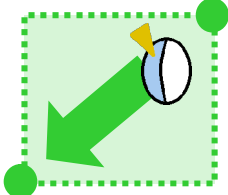
前表示：一つ前の表示画面に戻る

右下から左上へマウスドラッグ



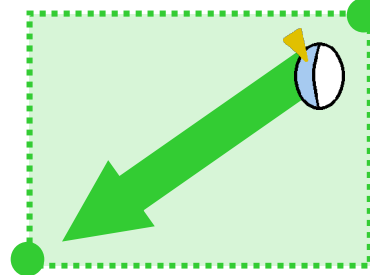
1/2 縮小：表示している画面の 1/2 縮小表示

右上から左下へマウスドラッグ（範囲狭）



1/8 縮小：表示している画面の 1/8 縮小表示

右上から左下へマウスドラッグ（範囲広）



【ホイール操作】

ホイールを前に転がす：拡大

ホイールを後ろに転がす：縮小

ホイールをクリック：全画面表示

ホイールをクリックした状態でマウスを移動：画面移動

【キーボード操作】

Ctrl + : 画面移動



【ファイル】 - 【REAL4 のオプション】 - 【マウス操作設定】 - 【マウスドラッグ】で

マウスの割り当てを変更することが出来ます。ホイールを転がした時の拡大・縮小の反転も変更が可能です。

マウスドラッグ			
拡大・全表示	なし	+	左ボタン
縮小・前表示	なし	+	右ボタン
画面移動	なし	+	中央ボタン

マウスホイール		フリークリック	
<input type="checkbox"/> マウスホイールの反転		<input checked="" type="checkbox"/> フリークリックで決定	

縮小表示	なし	+	なし
全画面表示	なし	+	中央ボタン
前表示	なし	+	なし